**2. Методологии разработки ПО и не только:**

1. Как проходит эстимация задач?
2. какие методы эстимации вы знаете?
3. Что такое качество ПО

4. Жизненный цикл ПО

5. Роли в IT

6. Какие методологии ПО вы знаете и

какая на ваш взгляд лучше и почему

7. Что такое Agile

8. Что такое Scrum

9. Как устроены процессы в Scrum

10. Роли в Scrum

11.Product Owner кто это и каковы обязанности

12.Scrum Master кто это и обязанности

13.Кто входит в devTeam

14.Что такое SPRINT и какие есть правила в спринте.

15.Назовите Артефакты Скрама (Scrum Artifacts)

16. Что такое Burn-down chart

17. Что такое Product BackLog

18. Что такое Sprint Backlog

19. Что такое Инкремент(Increment)

20. Что такое User story

21. Что такое Storypoint

22. Что такое Velocity

23. Что такое Capacity

24. Какие митинги бывают в Scrum и в чем их суть

25. Что такое Kanban

26. Разница между Scrum & Kanban

**3 часть. Базовая теория тестирования**:

1. Жизненный цикл тестирования
2. Какие виды тестирования вам интересны? В чем хотели бы развиваться?
3. С какими видами тестирования вы сталкивались?
4. Какие 2 большие группы видов тестирования вы знаете
5. Какие виды тестирования относится к функциональному/не функциональному
6. Какая разница между одним видом тестирования и другим? Функциональное/Не функциональное/Тестированием черного ящика и белого/Нагрузочное/API.. и др.
7. Зачем нужно регрессионное тестирование в чем разница между регрессионным тестированием и смоук тестированием/ с ретестом и санити тестированием?
8. Как называется вид тестирования когда мы не знаем как работает наш функционал

И у нас нет документации

1. Кто из Scrum команды должен предоставить спецификацию для тестировщика
2. Когда следует заканчивать тестирование?
3. Какие техники тест дизайна вы знаете?
4. В чем разница между validation и verification?
5. Какие способы эстимации вы знаете? Как оцениваются задачи в IT?
6. С какими видами тестовой документации работали и какие существуют?
7. В чем разница между тест-кейсом и чеклистом? Между тест-планом и тестовой стратегией?
8. Какие инструменты вы знаете для хранения тест кейсов?
9. Что вы будете делать если девелопер говорит на ваш новый багреопрт что что не баг, что все работает как надо
10. Что такое Баг, его жизненный цикл?
11. Какие вы знаете инструменты для бегтрекинга.
12. Какие обязательные поля тестировщик должен заполнить при заведении бага
13. Что такое priority/severity. Кто должен определять priority/severity для задач и багов?
14. В чем разница между блокером, критикалом, мажором и минором?
15. Был ли опыт нагрузочного тестирования, какие инструменты использовали?
16. Разница между стресс, нагрузочным и тестированием производительности?
    1. **Часть. Клиент-серверное приложение:**

0.1 Какие особенности тестирования веб приложений вы знаете?  
0.2 Как работает клиент-серверное приложение? В чем разница между http & https?

1. Что такое Веб-сайт?
2. Что такое веб-приложение?
3. Отличие сайта от приложения?
4. Что такое веб-сервер?
5. Что такое веб-сервис?
6. Что такое Идентификация? Пример
7. Что такое Аутентификация? Пример
8. Что такое Авторизация? Пример
9. Что такое Толстый и тонкий клиент? Примеры.
10. Расскажите, что вы знаете про TCP/IP модель.
11. Какие уровни в TCP/IP модели и какие протоколы используются.
12. Чем TCP протокол отличается от UDP
13. Чем TCP протокол отличается от IP
14. Что такое порт?
15. Что такое токен и зачем он нужен?
16. Что такое Кеш и куки?
17. Как почистить кэш?
18. Какие вы знаете виды версток веб сайтов?
19. Какие Особенности тестирования web приложений вы знаете?
20. Что такое Jira? Для чего она используется?
21. В чем различие веб сервиса и API?
22. Какие 2 основные типы веб сервисов вы знаете?
23. Основные отличия SOAP и REST веб сервисов?
24. Когда лучше использовать SOAP, а когда REST?
25. Опишите структуру реквеста REST api?
26. CRUD что такое?
27. Какие методы HTTP запросов вы знаете?
28. Чем отличаются методы GET и POST?
29. Чем отличаются методы PUT и POST?
30. Что показывают статус коды респонсов?
31. Какие основные статус коды вы знаете?
32. Что значат следующие статус коды: 201, 202, 203, 204, 400, 401, 402, 403, 404, 500, 503
33. Что такое WSDL?
34. Какие вы знаете Tools useful for API testing

**5 часть БД и SQL:**

1. Что такое база данных и что там хранится. Какой язык запросов используется в

Реляционной БД.

1. Отличие между БД и СУБД
2. Какие виды БД вы знаете
3. Что такое SQL.
4. Что такое Unique Key
5. Что такое Foreign Key
6. Как выбрать из базы данных поле с id 8
7. Как обновить значение поля в БД
8. Как получить только уникальные значения в выборке
9. Как получить минимальное и максимальное значение из таблицы
10. Как отсортировать значения по убыванию/возрастанию
11. Для чего используются AND, OR и как они пишутся
12. Как проверить что в таблице есть поля со значением NULL и что это такое?
13. Как используются LIKE, IN, BETWEEN и и как они пишутся
14. Какие виды Join запросов вы знаете для чего они нужны и как они пишутся.
15. Практическая задача по SQL.

**6 часть ситуационные вопросы**:

1. Если нашли баг, а разработчик считает что это не баг, что будете делать?
2. Какие Ваши действия, если разработчик пометил баг как “исправлен”, но при обновлении страницы на вашем ПО он все еще воспроизводится?
3. Завтра релиз, вы тестируете приложение и заработаботались в офисе до поздна, уже все ушли и недоступны. Позвонить и спросить не у кого, а заказчик на Бали и недоступен, вы нашли баг в текущей задаче которая должна уйти в релиз завтра утром:

1 вариант: баг низкоприоритетный и вы не уверены что баг может повлиять на работу реальных пользователей. Как поступите?

2 вариант: баг неоднозначный: краш приложения на 5 странице сайта, который воспроизводится раз в 10 раз, то есть воспроизводимость 10% но все приложение падает в этом случае

1. Завтра релиз, из всех регрессионных тестов пройдено 75%, будете релизится или отложите релиз? Какие действия предпримите?

**7 часть. Практические задания:**

1. Вам заказчик сказал за 15 минут проверить функционал логина-пароля веб сайта, и удостоверится что все работает. Какие топ 5 кейсов вы пройдете первыми?
2. Напишите тест-кейс и баг к любой задаче.